



## Lollypop Amiga Referenzkarte

### Die Packung sollte mindestens enthalten:

- 5 Disketten
- ein Handbuch
- diese Referenzkarte

### Unterschiede zwischen Amiga & PC-Version

Das Spiel Lollypop wurde ursprünglich für MS-DOS PCs entworfen. Das beiliegende Handbuch nimmt teilweise speziell auf diese Version Bezug, daher geht der folgende Abschnitt näher auf Unterschiede ein.

### Spielstart von Diskette

Schalten Sie Ihren Amiga aus und legen Sie Lollypop Diskette #1 in Laufwerk DF0:. Schalten Sie jetzt den Rechner wieder ein und das Spiel startet automatisch. Wenn Sie das Spiel von Diskette spielen, wird das Spiel Sie im weiteren Verlauf häufiger bitten, eine bestimmte Diskette in eines Ihrer Disklaufwerke zu legen. Es spielt keine Rolle, in welches Laufwerk Sie die Folgedisketten einlegen, da das Spiel alle Laufwerke überprüft.

### Amigas mit nur 1 MB und Zusatzlaufwerken

Wenn Ihr Amiga nur 1 MB installierten Hauptspeicher hat, reicht der Speicherplatz nicht aus, um externe Laufwerke zu betreiben. Bitte entfernen Sie alle Zusatzgeräte und Laufwerke, falls Ihr Amiga nur 1 MB RAM besitzt.

### Spiele von Festplatte

#### Installation

Bevor Sie Lollypop von Festplatte spielen können, müssen Sie es installieren. Starten Sie hierzu Ihr System wie gewohnt. Nachdem Sie im Workbench Bildschirm sind, legen Sie Diskette #5 in Laufwerk DF0:. Doppelklicken Sie nun auf das Disk Icon und es öffnet sich ein Fenster mit dem Programm 'HD-Install'. Starten Sie dieses Programm durch Doppelklick und folgen Sie danach den Anweisungen auf dem Bildschirm. Benutzen Sie für die anstehenden Diskettenwechsel nur das Laufwerk DF0:. Bitte beachten Sie, daß Lollypop vor der Installation 4MB auf Ihrem HD Laufwerk zur Verfügung stehen.

### Spielstart von Festplatte

Achtung: Durch den erhöhten Speicherbedarf bei aktiver Festplatte benötigen Sie einen Amiga mit mindestens 2MB, um Lollypop zu starten. Booten Sie Ihr System wie gewohnt. Wenn Sie im Workbench Bildschirm sind, öffnen Sie den 'Lolly' Ordner. Doppelklicken Sie dann auf das Lollypop Icon und schon sind Sie auf Ihrem Weg ins Schlaraffenland. Sie können auch ohne Startup Sequenz booten und dann einfach in das Lollypop Verzeichnis wechseln (cd lolly [RETURN]). Danach starten Sie das Spiel mit Lollypop gefolgt von [RETURN].



## Probleme beim Spielen von Festplatte?

Wenn Ihr Amiga begrenzten Speicherplatz hat oder Sie einen AGA Amiga (1200, 4000) besitzen, haben Sie vielleicht Schwierigkeiten das Spiel zu starten. Dasselbe kann passieren, wenn während des Startvorgangs zu viele Programme oder Tools vor dem Start von Lollypop geladen wurden, oder wenn Sie mehrere oder partitionierte Harddisks in Ihrem System haben. Bitte halten Sie sich dann an die folgenden Ratschläge und bedenken Sie, daß Sie natürlich jederzeit von Diskette spielen können.

## Nicht AGA Maschinen

Starten Sie einen Reset oder schalten Sie Ihre Maschine ein und drücken fortlaufend [Ctrl]. Während Sie [Ctrl] gedrückt halten, drücken Sie abwechselnd die [C]- und [D]-Tasten. Dies muß Ihre Startup Sequenz unterbrechen. Sie können Lollypop dann wie oben beschrieben über die Kommandozeile starten. Wenn Sie eine Beschleunigerkarte eingebaut haben, kann es zusätzlich nötig sein, diese abzuschalten. Lesen Sie die Anleitung Ihrer Beschleunigerkarte, um herauszufinden, wie dies zu geschehen hat.

## AGA Maschinen

Starten Sie Ihr System und halten Sie beide Maustasten gedrückt. Nach einigen Sekunden erscheint ein Menü. Wählen Sie die Option Boot Options. Nun sollten Sie sich im zuständigen Menü befinden. Nun schalten Sie alle unnötigen logischen Laufwerke durch Klicken auf ihren Device Namen in der oberen rechten Ecke ab. Sie können dies anhand einer 'Disabled' Meldung vor dem entsprechenden Device-Namen überprüfen. Das einzige Laufwerk, das angeschaltet bleiben muß, ist die bootfähige Festplattenpartition. Stellen Sie sicher, daß Lollypop auf einem bootfähigen Laufwerk installiert wurde. Verlassen Sie das Menü Boot Options durch einen Klick auf die USE/BENUTZE Schaltfläche. Zurück im Boot-Menü müssen Sie nun die Funktion BOOT WITH NO STARTUP SEQUENCE in der unteren rechten Bildschirmecke auslösen. In der Kommandozeile sind Sie nun in der Lage, Lollypop wie oben beschrieben zu starten.

Wenn Sie jetzt immer noch Probleme haben, sollten Sie zusätzlich mit Original Chipset booten. Dies erreichen Sie, wenn Sie im Boot Menü die 'DISPLAY OPTIONS' Schaltfläche aktivieren. Sobald Sie in diesem Menü sind, klicken Sie auf die Schaltfläche für ORIGINAL CHIPSET oben rechts im Bild. Verlassen Sie dieses Menü mit USE unten links im Bild und fahren Sie fort wie weiter vorn in diesem Abschnitt beschrieben.





## **Im Spiel**

### **Hauptmenü (Main Menu)**

Im Hauptmenü haben Sie die Wahl zwischen drei Optionen: **START**, **OPTIONS** und **ENTER PASSWORD**. Wenn Sie das Spiel von HD spielen und Ihr Amiga über genug Speicher verfügt, wird noch eine **QUIT**-Option zum Verlassen des Spieles hinzugefügt.

### **Optionsmenü (OPTIONS)**

Im **OPTIONS** Menü gibt es die Unterpunkte **LIVES**, **SOUND**, **CONTROL** und **AUTOFIRE**. Die **Sound**-Option erlaubt Ihnen die Wahl zwischen Musik (**Music**) oder Soundeffekten (**SFX**). Beides geht aufgrund der Beschränkungen des Amiga im Vergleich zum PC leider nicht. Die **CONTROL**- Option ermöglicht Ihnen die Wahl zwischen **JOYSTICK**, **KEYBOARD** und **SEGA PAD**. Wenn Sie ein **SEGA PAD** oder Joystick besitzen, können Sie alle Funktionen von Lollypop bequem mit dem Pad/Joystick steuern. Dabei ist Knopf **B** zuständig für das Werfen von Lollies und Knopf **C** betritt Unterlevel. **B** und **C** gemeinsam lösen die Smartbombe aus. Wenn Sie das **KEYBOARD** als Eingabemedium nutzen, verwenden Sie bitte die **[Alt]**-Tasten anstelle der **[Ctrl]**- oder **[Strg]**-Taste, welche im Handbuch erwähnt werden.

### **Bonusspiel**

Nach Beendigung des Spiels erhalten Sie ein Passwort, mit dem Sie das Bonusspiel direkt anspringen können.

### **Highscores**

Wenn Sie das Spiel von HD benutzen, werden Highscore Tabellen automatisch gespeichert.

### **Tastenfunktionen**

Im Spiel haben neben den Steuertasten nur die Tasten **[P]** (Pause) und **[Esc]** (Abbrechen) eine Bedeutung.







Rainbow Arts und das Rainbow Arts Logo sind eingetragene Warenzeichen der Rainbow Arts GmbH  
©1995 Rainbow Arts GmbH. Alle Rechte vorbehalten